

Compte-rendu Jeux JavaScript

1. Présentation générale du jeu :

Le jeu *Aventure Médiévale* est une plateforme 2D interactive qui plonge le joueur dans un univers médiéval. L'objectif est d'incarner un chevalier courageux chargé de sauver une princesse en surmontant des obstacles, en collectant des trésors et en affrontant des ennemis tels qu'un dragon et un chevalier ennemi. L'aventure est enrichie par des animations, un système de gravité réaliste et une bande sonore immersive.

2. Fonctionnalités principales du jeu :

- **Déplacements fluides** : Le chevalier peut marcher, sauter et gravir des obstacles comme des plateformes.
- **Collecte d'objets** : Le joueur peut ramasser des pièces, un coffre au trésor et une princesse pour progresser.
- **Ennemis et combats** : Le joueur affronte un chevalier ennemi et un dragon animé.
- **Téléportation** : Une fois la princesse sauvée, le joueur utilise un passage secret pour accéder à une nouvelle zone du jeu.
- **Éléments interactifs** : Objets animés (dragon, chevalier) et plateformes qui bloquent ou facilitent la progression.

3. Lien vers le jeu :

Le jeu est hébergé sur la plateforme [À2Switch](#). Vous pouvez jouer en cliquant sur le lien suivant :<https://selma.chadli.mmi-velizy.fr/>

Chadli Selma A1

4. Bilan du projet :

• Réussites :

- **Graphismes immersifs** : Les éléments visuels, comme les sprites et les décors, créent une ambiance médiévale cohérente.
- **Animation fluide** : Le chevalier a des animations réalistes lors de ses déplacements et combats.
- **Système de gravité** : La gestion des sauts et des plateformes est réaliste, ajoutant un défi technique au gameplay.
- **Sons immersifs** : Une bande sonore médiévale accompagne le joueur, renforçant l'immersion.
- **Récupération d'objets**: Le chevalier arrive à récupérer facilement les pièces, le coffre au trésor et la princesse lors de saut.

• Points à améliorer :

- **Optimisation des collisions** : Certaines collisions entre le personnage et les plateformes nécessitent un ajustement.
- **Transitions entre niveaux** : L'animation de téléportation pourrait être améliorée pour une meilleure fluidité.
- **Interface utilisateur** : Ajouter des indications (ex. : compteur de pièces, objectifs) pour guider davantage le joueur.
- **Transitions visuelles** : L'ajout d'animations de transition plus fluides entre les différentes sections rendrait l'expérience plus immersive.
- **Élément visuel**: Le décor aurait pu être mieux travaillé que l'image d'introduction.

5. Conclusion :

Le projet *Aventure Médiévale* est une expérience engageante qui réussit à combiner gameplay, graphismes et interactivité. Bien que quelques ajustements techniques soient encore possibles, le jeu offre une aventure captivante et un univers riche. Avec un peu de peaufinage, ce projet pourrait être développé davantage pour inclure de nouveaux niveaux et défis.